Вопросы к экзамену

1.  Назовите три группы паттернов. В чём смысл пораждающих паттернов? Приведите пример пораждающего паттерна.  
2.  Назовите три группы паттернов. В чём смысл структурных паттернов? Приведите пример структурного паттерна паттерна.  
3.  Назовите три группы паттернов. В чём смысл поведенческих паттернов? Приведите пример поведенческого паттерна.  
4.  Абстрактная фабрика. Назначение. Сфера применения. Отличие от фабричного метода.  
5.  Прототип. Назначение. Сфера применения. Отличие от билдера.  
6.  Фабричный метод. Назначение. Сфера применение. Отличие от абстрактной фабрики.  
7.  Адаптер. Назначение. Сфера применения. Отличие от декоратора.  
8.  Фасад. Назначение. Сфера применения. Отличие от декоратора.  
9.  Декоратор. Назначение. Сфера применения. Отличие от фасада.  
10.  Интерпретатор. Назначение. Сфера применения. Отличие от Blackboard.  
11.  ProtocolStack. Назначение. Сфера применения. Отличие от ChainOfResponsibility.  
12.  Медиатор. Назначение. Сфера применения. Отличие от Visitor.  
13.  Visitor. Назначение. Сфера применения. Отличие от Mediator.  
14.  Принципы SOLID. Для чего нужны. Какую задачу выполняют. Назвать все принципы.  
15.  Single Responsibility. Объяснить  
16.  Open/Closed. Объяснить.  
17.  Liscov Substitution. Объяснить.  
18.  Interface Segregation. Объяснить.  
19.  Dependency Inversion. Объяснить.  
20.  KISS, Yagnee, DRY.   
21.  N-Tier-архитектура. Для чего нужно разбивать приложение на уровни.  
22.  Для чего нужны паттерны? Для чего нужны дизайн принципы?